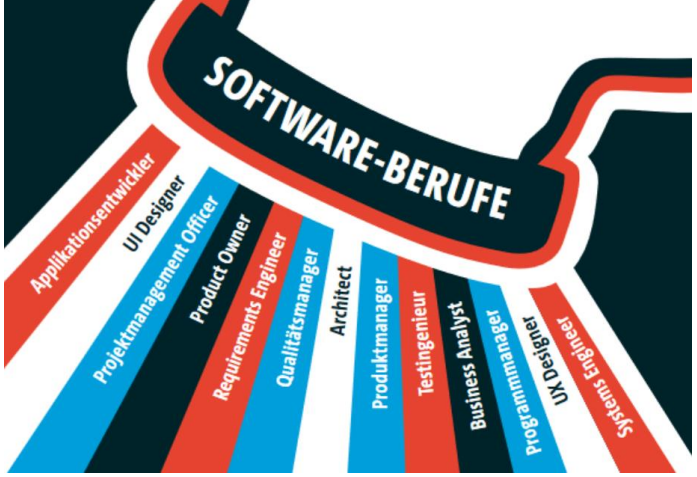

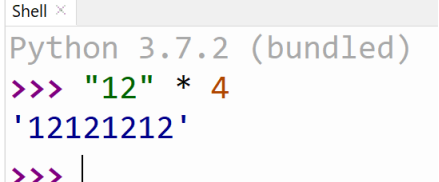


Deutsch	Englisch	Erklärung	Beispiel								
Software-entwicklerIn	Software developer	<p>Entwickler und Entwicklerinnen schreiben Software. Die Entwicklung von Software ist eine komplexe und mehrstufige Arbeit. Am Anfang steht immer eine Problemstellung, welche softwaretechnisch gelöst werden soll.</p> <p>Man analysiert immer zuerst die Anforderungen z.B.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Welche Personen sollen die Software benutzen? • Auf welchen Plattformen soll die Software laufen? <p>Beim anschließenden Schreiben von Code ist es wichtig, dass man Schritt für Schritt arbeitet und seinen Code immer laufend auf potentielle Fehler überprüft.</p>									
BenutzerIn	user	<p>Person, welche das Programm ausführt. Programme sollten benutzerfreundlich gestaltet sein. Dabei spielen Design und Fehlermanagement eine entscheidende Rolle.</p>	 <p>Privatpersonen, Mitarbeiter, Kunden, ...</p>								
Entwicklungs-umgebung	Integrated Development Area (IDE)	<p>Entwicklungsumgebungen (IDE's) sind im Grunde Texteditoren, die eine Menge Tools für EntwicklerInnen enthalten. Sie erleichtern das Schreiben von Code z.B. durch automatische Codevervollständigung (engl. intelligent code completion).</p>	<table border="0"> <tr> <td>Thonny</td> <td>(Python)</td> </tr> <tr> <td>Visual Studio</td> <td>(C, C++, C#, Python, ...)</td> </tr> <tr> <td>Visual Studio Code</td> <td>(HTML, CSS, JavaScript, Python, ...)</td> </tr> <tr> <td>Eclipse</td> <td>(Java, Python, ...)</td> </tr> </table>	Thonny	(Python)	Visual Studio	(C, C++, C#, Python, ...)	Visual Studio Code	(HTML, CSS, JavaScript, Python, ...)	Eclipse	(Java, Python, ...)
Thonny	(Python)										
Visual Studio	(C, C++, C#, Python, ...)										
Visual Studio Code	(HTML, CSS, JavaScript, Python, ...)										
Eclipse	(Java, Python, ...)										
Shell / Konsole / User Interface		<p>Die Shell bzw. die Konsole ist eine Mensch-Maschine-Schnittstelle. Sie ermöglicht dem Benutzer Texteingaben und dem Entwickler Textausgaben.</p>									

Deutsch	Englisch	Erklärung	Beispiel
Wert	value	<p>Werte repräsentieren Daten im Programm. Werte können z.B.</p> <ul style="list-style-type: none"> • von der Shell eingelesen • auf der Shell ausgegeben • in Variablen gespeichert • zum Rechnen verwendet • miteinander verglichen <p>werden.</p>	<p>Zahlen: 12 13.5</p> <p>Texte: "Das ist eine Zeichenkette"</p> <p>Wahrheitswerte: True False</p>
Datentyp	data type	<p>Der Wert bestimmt den Datentyp und der Datentyp bestimmt, was man mit dem Wert tun kann.</p> <p>Wert => Datentyp</p> <p>Datentyp => mögliche Operationen</p>	<p>Zahlen: Integer (Ganzzahl) Float (Kommazahl)</p> <p>Texte: String (Zeichenkette)</p> <p>Wahrheitswerte: Boolean</p>
Operator	operator	<p>Operatoren ermöglichen das Rechnen und Vergleichen von Werten. Der Datentyp des Wertes bestimmt dabei, was der Operator mit den Werten macht.</p> <p>Bei Integer + Integer werden die Werte addiert, bei String + String werden die Werte verkettet</p> <p>Arten von Operatoren:</p> <ul style="list-style-type: none"> • mathematisch (+, -, *, /, %, ...) • vergleichend (>, <, >=, <=, ==, !=) • logisch (and, or, not) 	<p>Rechnung: 12 + 4 (Integer + Integer) Ergebnis: 16 (Integer)</p> <p>Rechnung: "12" + "4" (String + String) Ergebnis: "124" (String)</p> <p>Rechnung: 12 * 4 (Integer * Integer) Ergebnis: 48 (Integer)</p> <p>Rechnung: "12" * 4 (String * Integer) Ergebnis: "12121212" (String)</p>