



## Programmieren Basics mit Python

<b>Ausmaß</b>	1 Halbtage mit 4 Einheiten und einer Pause
<b>Gruppengröße</b>	maximal 10 SuS / Lehrender, optimal 8 SuS / Lehrender
<b>Voraussetzungen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Motivation und Neugierde</li> <li>• <b>10-Finger-System mit 200 Anschlägen/min und &lt;3% Fehlerrate</b></li> <li>• Vorbereitungsdokumente müssen durchgearbeitet werden</li> </ul>
<b>Zielgruppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• technikbegeisterte Schülerinnen und Schüler aus allgemeinbildenden und berufsbildenden Schulen optimales Alter: 16 - 18 Jahre → 10. – 12. Schulstufe</li> <li>• Erfahrungsgemäß ist das Potential in einer zusammengesetzten, klassenübergreifenden bzw. schultypübergreifenden Gruppe motivierter Schüler und Schülerinnen, vorselektiert durch die Klassenlehrer, am größten und nachhaltigsten</li> <li>• Auch eine einzelne Schulklasse ist möglich, jedoch sollte diese Klasse eine Schwerpunktklasse im Bereich digitale Medien bzw. Informatik sein</li> </ul> <p>Die begleitende Lehrperson ist herzlich eingeladen mit zu programmieren und gleichfalls die Freuden und Hürden des Entwicklerdaseins zu erleben!</p>
<b>Programmiersprache</b>	Python
<b>Lehrstoff</b>	<p>Grundwissen der strukturierten Programmierung</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Variablen, Datentypen, Zuweisungen</li> <li>• Kontrollstrukturen</li> <li>• Funktionen</li> <li>• Input-Output-Steuerung</li> </ul>
<b>Lehrende</b>	Michael Högerl
<b>Anmeldung</b>	Claudia Franceschini (claudia.franceschini@fhv.at)
<b>Termine</b>	Donnerstag bzw. Freitag am Vormittag oder Nachmittag (08:00 – 12:00 bzw. 13:00 – 17:00)