

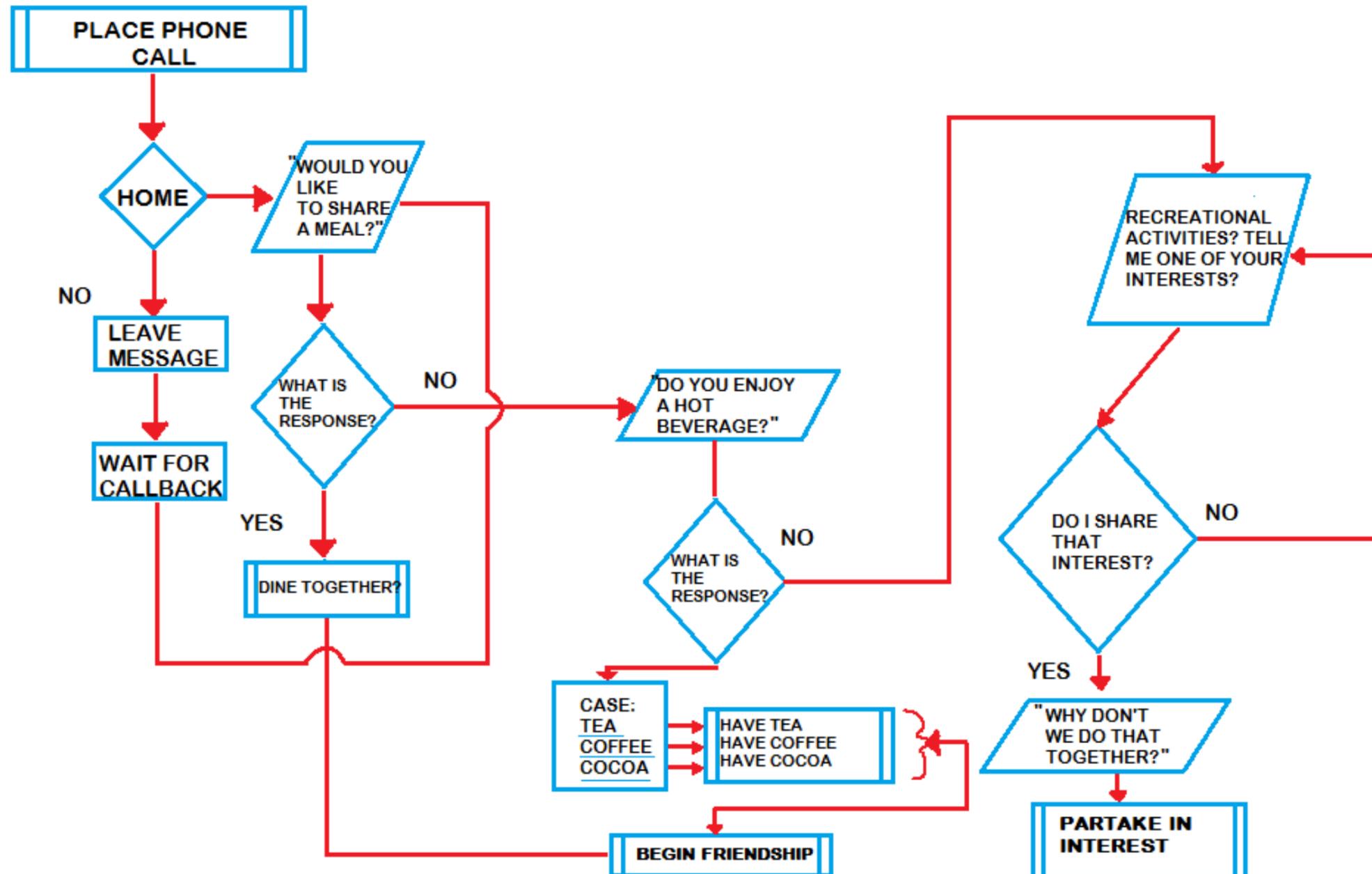
Wie sieht ein Algorithmus aus?

Der Freundschafts Algorithmus:

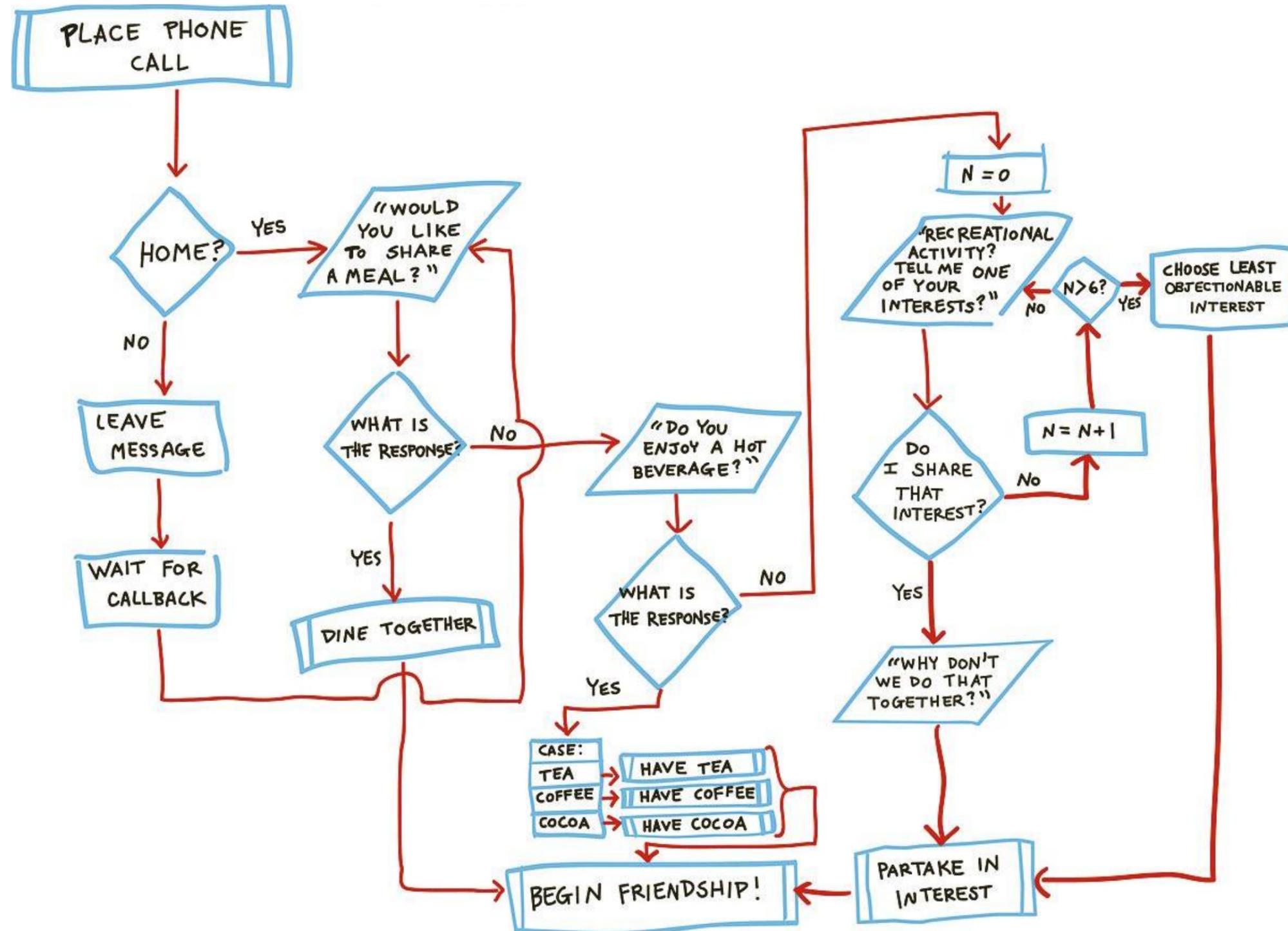
<https://www.youtube.com/watch?v=I37XYZe8L-o>



Freundschafts Algorithmus Original by Sheldon



Freundschafts-Algorithmus modifiziert by Wolowitz



Kontrollstrukturen in der Programmierung

In der Programmierung gibt es **3 Kontrollstrukturen**.

Mit diesen 3 Kontrollstrukturen kann in der Theorie jedes Programm das existiert geschrieben werden.

Sequenz

Verzweigung

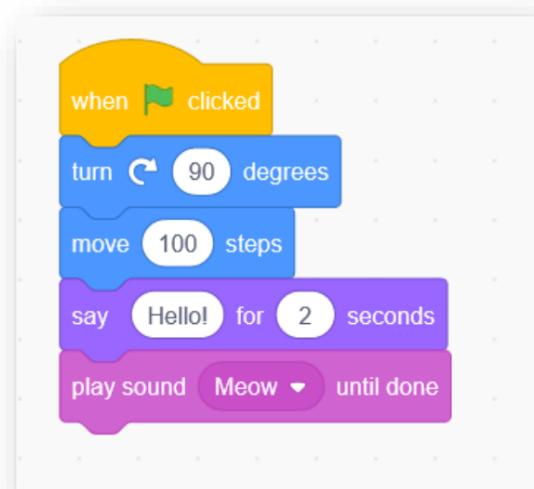
Schleife

Sequenz

Alles, was wir bisher geschrieben haben.

Das Programm wird von oben nach unten **Zeile für Zeile** abgearbeitet.

<https://scratch.mit.edu/>



Verzweigung I

- ◆ Immer, wenn unser Programm eine **Entscheidung treffen** muss benötigen wir eine Verzweigung.

- ◆ Welche Entscheidung muss

- ein Kaffeeautomat
- ein Drucker
- ein Auto

treffen?



Verzweigung – Beispiel 5_1

```
5_1Verzweigung.py ×
1 import random
2
3 z1 = random.randint(1,10)
4 z2 = random.randint(1,10)
5
6 print("Die erste Zufallszahl ist " + str(z1) + "\nDie zweite Zufallszahl ist " + str(z2))
7
8 if (z1 > z2):
9     print("Die erste Zufallszahl war größer!")
10 else:
11     print("Die zweite Zufallszahl war größer!")
```

```
Shell ×
>>> %Run 5_1Verzweigung.py
Die erste Zufallszahl ist 5
Die zweite Zufallszahl ist 1
Die erste Zufallszahl war größer!
```

Das Programm funktioniert, jedoch ist trotzdem ein Problem vorhanden.
Kannst du das Problem erkennen?

Verzweigung – logische Operatoren

Die Bedingung im Kopf einer Verzweigung kann **True** oder **False** sein:

True => Ausführung des **if-Zweigs**

False => Ausführung des **else-Zweigs** (falls vorhanden)

Wir verwenden zum Vergleichen von 2 Werten folgende Operatoren:

Operator	Name	Example
==	Equal	x == y
!=	Not equal	x != y
>	Greater than	x > y
<	Less than	x < y
>=	Greater than or equal to	x >= y
<=	Less than or equal to	x <= y