

Lektion 6 - Schleifen

- ◆ Immer, wenn in unserem Programm bestimmte Codeteile **wiederholt** werden sollen, verwenden wir Schleifen.
- ◆ Die **while**-Schleife benötigt ebenfalls eine **Bedingung**, welche nach jedem Schleifendurchgang überprüft wird
- ◆ Ist die Bedingung **true**, **wiederholen** wir den Schleifenrumpf. Ist die Bedingung **false**, **springen** wir aus der Schleife **raus**!

```
6_1Schleife.py x
1
2 faktor = int(input("Geben Sie eine Zahl ein:"))
3 counter = 1
4
5 while (counter <= 10):
6     print(counter * faktor)
7     counter = counter + 1
```

Was passiert in diesem Programm?

Tipp: Versucht, das Programm zu debuggen (Schritt für Schritt)